

SCHEDA ESPLICATIVA SCHEDA DI GIOCO “TROY THE LEGEND OF GLORY TC”

Revisione documento: 001

Versione del software di gioco: 1.0



Certificazione effettuata presso: SIQ

Omologazione A.A.M.S. n° VTA6R04870G del 07/09/2015

Codice Modello: 776821896365182

**CODICE IDENTIFICATIVO
PROVVISORIO**

--

**CODICE IDENTIFICATIVO
DEFINITIVO**

--

IDSK

--

INDICE

INTRODUZIONE	4
NOME COMMERCIALE MODELLO	4
PRODUTTORE SCHEDA DI GIOCO	4
PRODUTTORE MOBILE DI GIOCO	4
APPARECCHIATURA COMPLETA	5
ESTREMI DI CERTIFICAZIONE DI CONFORMITÀ	5
MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO	5
ELEMENTI COMPATIBILI DELL'APPARECCHIO	6
ACCETTATORI DI MONETE	6
EROGATORI DI MONETE	6
MONITOR	6
COMPONENTI NON SENSIBILI DELL'APPARECCHIO	6
CABLAGGIO JAMMA SCHEDA PC01	7
DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA	8
SIGILLI ANTIMANOMISSIONE	8
RIPRISTINO IN SEGUITO A INTERRUZIONE DELL'ALIMENTAZIONE	9
MALFUNZIONAMENTI	9
MODALITÀ DI ACCESSO ALLA SCHEDA E INTERFACCE	9
CONNETTORE JAMMA	9
CONNETTORI CCTALK	9
PORTA SERIALE AAMS	10
CONNETTORE VGA	10
BLINDATURA DELLA SCHEDA.....	10
GARANZIA RISPETTO TEMPI MINIMI PARTITA E MEDIA DEL 74%	10
PREPONDERANZA DEGLI ELEMENTI DI ABILITÀ	10
DIVIETO RIPRODUZIONE DELLE REGOLE DEL POKER	11
DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE	11
DESCRIZIONE DELLE REGOLE DEL GIOCO	11
TABELLA VINCITE	12
ATTACK FEATURE.....	13
BONUS.....	13
5 Free Spins con Wild Frame.....	13
5 Free Spins con Helen Of Troy	14
Trojan Horse Bonus	14
GIOCO FINALE	14
CONVERSIONE DEI PUNTI IN EURO.....	14
SOLUZIONI ADOTTATE PER LA PROMOZIONE DEL GIOCO RESPONSABILE	15
Visualizzazione dei messaggi AAMS.....	15
Visualizzazione degli Avvisi AAMS.....	15
Messaggi di avviso al giocatore circa il superamento dei limiti di tempo o di importo giocato fissati dal giocatore stesso	15
RICICLAGGIO DEI COMPONENTI DELL'APPARECCHIO DI GIOCO	16

DIRETTIVA ROHS.....	16
SCHEMA ELETTRICO DEL MOBILE.....	16
SCHEMA ELETTRICO DISPOSITIVI DI ANTI-TAMPER SU SCHEDA PC01	16
CERTIFICATO DI CONFORMITÀ AL MODELLO OMOLOGATO.....	17
APPENDICE 1: NOTE OPERATIVE PER IL PREPARATORE DELLA APPARECCHIATURA.....	18
APPENDICE 2: AUTODICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ CE.....	20
APPENDICE 3: SCHEMA TASTI	21
APPENDICE A: ELENCO ELEMENTI COMPATIBILI DELL'APPARECCHIO DI GIOCO	22
ACCETTATORI DI MONETE	22
EROGATORI DI MONETE.....	22
MONITOR.....	23
APPENDICE B: ELENCO COMPONENTI NON SENSIBILI DELL'APPARECCHIO DI GIOCO	25
ALIMENTATORI	25
MOBILI	25
<i>Mobile principale</i>	26
<i>Mobili alternativi</i>	27
<i>Accessori addizionali</i>	98
APPENDICE C: CONDIZIONI DI GARANZIA DELLA SCHEDA DI GIOCO	99
APPENDICE D: LIBRETTO DI MANUTENZIONE	99
APPENDICE E: ASSISTENZA TECNICA.....	122
SERVIZIO SMS.....	122
SITO WEB	122
CONTATTI.....	122

Introduzione

Questo manuale raccoglie la documentazione e i riferimenti ai documenti di approfondimento relativi all'apparecchio di abilità denominato:

MOBILE TROY TC

per il quale si è effettuata la verifica tecnica ai fini della omologa prevista dall'art. 110, comma 6, lettera a del T.U.L.P.S

Nome Commerciale Modello

Il presente videogioco viene commercialmente denominato con il nome di:

MOBILE TROY TC

Produttore Scheda di Gioco

Il produttore della scheda di gioco denominata **TROY THE LEGEND OF GLORY TC** è la ditta:

Technology S.r.L.
Via F. Cilea 5 15121 Alessandria

Codice Produttore: 2401201485300212

Il produttore cura l'assemblaggio, la messa a punto e le regolazioni iniziali della scheda di gioco.

Produttore Mobile di Gioco

Il produttore del videogioco è la ditta:

Technology S.r.L.
Via F. Cilea 5 15121 Alessandria

Il produttore cura l'assemblaggio, il collegamento, la messa a punto, le regolazioni iniziali, il collaudo e la marcatura CE dell'apparecchiatura completa come sotto specificata.

Apparecchiatura completa

L'apparecchiatura completa è costituita dai seguenti blocchi componenti:

- Scheda hardware
- Programma software
- Mobile ospitante la scheda e tutte le componenti periferiche e accessorie:
 - o Periferiche primarie: accettatore di monete, erogatori di monete, TFT o monitor
 - o Periferiche accessorie: cablaggio, connettori, tasti, luci, alimentatore, porta RS232, serrature, pannelli, serigrafie, luci, tabelle, altoparlanti, pulsanti, cavo di alimentazione, filtro rete, separatore.

Estremi di certificazione di conformità

Viene allegata la documentazione prodotta in sede di verifica tecnica dall'ente certificato da AAMS da cui essa è stata effettuata.

L'ente di verifica tecnica convenzionato con AAMS è:

SIQ ITALIA S.r.l.
Via G.A. Cordon 6/8 34170 Gorizia

Modalità di funzionamento

L'accensione/spegnimento del videogioco avviene mediante pressione dell'apposito tasto sul mobile.

Il funzionamento dell'apparecchio avviene previo inserimento di moneta.

Il costo della singola partita è pari a **1€ (un euro)**.

La vincita massima per partita è di **100,00€ (cento euro)**.

La vincita erogata viene distribuita direttamente dall'apparecchio tramite erogazione di moneta, immediatamente dopo la conclusione della partita stessa e fuori dal tempo conteggiato per la partita.

La percentuale minima di vincita erogata per ciclo è almeno del **74%**

La durata del ciclo consta di **30.000 partite**

La durata minima di una partita è pari a **4 secondi**.

CHIAVI PREVISTE:

1. Chiave per ingresso nel **TEST**;
2. Chiave per ingresso in **REFILL LOCALE**;
3. Chiave di **CASSA**.

Elementi compatibili dell'apparecchio

Vedi Appendice A

Accettatori di monete

Informazioni inerenti gli accettatori di monete

Monete accettate: 1,00 € e 2,00 € oppure 0,50 € 1,00 € e 2,00 €

N.B.: Le monete da 0,50 € sono accettate solo se in presenza dell'erogatore corrispondente.

Nel TEST è possibile selezionare una delle due modalità previste: 50c-1€ oppure 1€-2€ previo scaricamento degli erogatori delle monete precedentemente immesse.

L'accettazione di monete, fino al valore massimo di 2,00€, viene abilitata prima dell'inizio della partita. Viene poi inibita l'accettazione di ulteriori monete durante il gioco o prima di aver esaurito l'importo precedentemente immesso.

Viene inibita l'accettazione di monete anche qualora i depositi di riserva per l'erogazione delle vincite o per la restituzione delle monete non dispongano di monete sufficienti. In tal caso la macchina si ferma in attesa di REFILL.

La quantità minima di monete che deve essere contenuta negli erogatori è di 102 Euro per permettere all'apparecchio sia di erogare la vincita massima sia di rendere il resto in caso di introduzione di moneta da 2 Euro (automatico in caso di vincita ed erogatori scarichi).

E' possibile richiedere, tramite apposito tasto, la restituzione del resto per importi superiori al costo partita.

Erogatori di monete

Informazioni inerenti gli erogatori di monete

Monete erogate: 0,50€ – 1€ oppure 1€ – 2€ a seconda degli erogatori installati.

Monete in cassa: 0,50€ – 1€ – 2€ oppure 1€ – 2€ a seconda degli erogatori installati.

Monitor

L'elenco dei monitor (tipo e dimensione) è presente in appendice.

N.B.: il videogioco non accetta erogatori di monete, accettatori di monete e monitor diversi da quelli elencati in Appendice A, non si assicura altresì il corretto funzionamento di elementi compatibili dello stesso tipo ma prodotti, in futuro, con nuovi elementi tecnologici che ne possano alterare le caratteristiche tecniche e, in particolare, il protocollo di comunicazione.

Componenti non sensibili dell'apparecchio

Vedi Appendice B

Cablaggio Jamma Scheda PC01

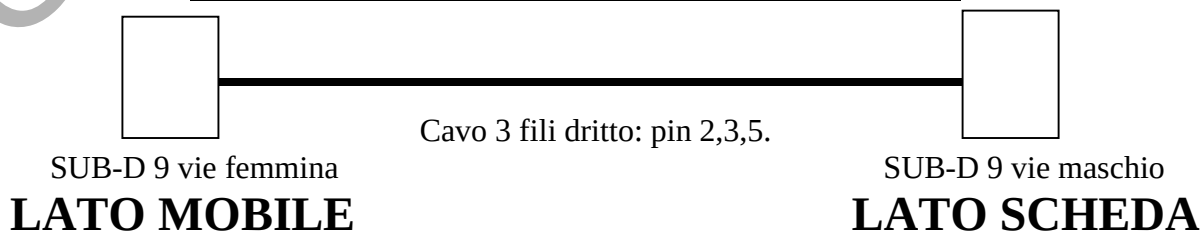
LATO SALDATURE	PIN	LATO COMPONENTI
GND	1	GND
GND	2	GND
+5V	3	+5V
+5V	4	+5V
+12/24V HOPPERS (*)	5	+12/24V HOPPERS
+12V	6	+12V
INT. PORTA PRINCIPALE	7	
	8	LUCI VINCITE ALTE (**)
	9	
SPEAKER – (GND)	10	SPEAKER LEFT +
SPEAKER RIGHT + (stereo)	11	
	12	
	13	
TEST SWITCH	14	
	15	
	16	
	17	
LAMP 3	18	STOP 3
LAMP 4	19	STOP 4
LAMP 2	20	STOP 2
LAMP 1	21	STOP 1
LAMP 5	22	STOP 5
LAMP START	23	START
LAMP 7 (EX RESTO)	24	CHIAVE REFILL
CCTALK DATA	25	STOP 7 (EX RESTO)
	26	
GND	27	GND
GND	28	GND

ATTENZIONE: LE RIGHE BIANCHE INDICANO PIN DA LASCIARE DISCONNESSI. L'EVENTUALE COLLEGAMENTO DI TALI PIN O DEL PETTINE JAMMA AL CONTRARIO (LATO COMPONENTI AL POSTO DEL LATO SALDATURE) POTREBBE PROVOCARE GRAVI DANNEGGIAMENTI ALLA SCHEDA NON COPERTI DA GARANZIA

(*) L'alimentazione +12/24Vdc va portata al pin 5 in caso di collegamento di erogatori di monete con flat cable su connettore CCTALK-HOPPER (direttamente sulla scheda) altrimenti lasciare disconnesso.

(**) Luci vincite alte in caso di montaggio cupolino superiore mobile.

Schema cavo prolunga da scheda a mobile seriale RS232



Dispositivi di immutabilità e sicurezza

La scheda dispone dei seguenti meccanismi per il controllo della immutabilità e sicurezza:

- CCTALK: protocollo che impedisce la sostituzione di una periferica con una non standard: solo con l'implementazione dell'elenco dei comandi CCTALK una periferica può funzionare con la scheda. I comandi implementati sono elencati negli appositi manuali delle periferiche allegati come documentazione; i costruttori garantiscono che le loro periferiche sono immutabili e che i comandi del CCTALK considerati "pericolosi" per le specifiche del mercato italiano (ad es. variazione riconoscimento monete) non sono stati implementati; la macchina non funziona con periferiche non CCTALK e non utilizza comandi non previsti nella implementazione italiana;
- controllo numero di serie delle periferiche ad ogni accensione: all'introduzione del CODEID la macchina permette la registrazione delle periferiche CCTALK connesse in quell'istante e le memorizza. Ad ogni startup successivo la macchina ricerca quelle periferiche con lo stesso numero seriale. Se queste non vengono trovate viene segnalata e registrata la manomissione;
- controllo CCTALK sul numero di serie degli erogatori di monete per ogni emissione dei coin: ad ogni comando di emissione dei coin la scheda indirizza l'erogatore che deve emettere indicandone, oltre al numero progressivo (3 o 4) anche il numero di serie. In caso quest'ultimo non corrispondesse a quello previsto le monete non vengono emesse. Questo meccanismo di sicurezza è implicito nel protocollo CCTALK;
- polling ogni 100ms delle periferiche CCTALK: se vengono disconnesse viene bloccata la scheda;
- immagini e suoni registrati su Compact Flash con protocollo proprietario, non standard (non riproducibile senza i dati del costruttore);
- mantenimento dei dati partite ed eventi in modalità sicura e non manomissibile con protocollo proprietario, non standard (non riproducibile senza i dati del costruttore);
- check iniziali: checksum e test di corretto funzionamento delle periferiche, check sui numeri seriali e product ID dei dispositivi CCTALK, funzionamento processore SLAVE, tempi di power down corretti (alimentazione), interruzione alimentazione durante l'emissione di monete, startup condizionato da chiave facoltativo, test di errori di comunicazione tra i processori;
- blocco non resettabile per eventi critici: ad es. manomissione processore SLAVE, rimozione batteria, ecc.;
- blocco resettabile con intervento del rivenditore tramite codice criptato e variabile per eventi anomali (es disconnessione casuale erogatore di monete);
- memoria processore SLAVE: il processore SLAVE dispone di memoria RAM interna al processore stesso, tamponata con batteria ricaricabile NiMH. Nel caso la batteria venga scollegata, la scheda segnala manomissione grave e si blocca.

Sigilli antimanomissione

Ai lati contrapposti del contenitore interno sono applicati due sigilli antimanomissione. Questi vengono utilizzati come una normale etichetta. La speciale composizione del sigillo fa sì che al momento di un'eventuale rimozione appaia una scritta che segnala l'avvenuta manomissione.

Tale scritta rimane visibile anche nel caso si tentasse di rimettere il sigillo nella stessa posizione.

La tentata rimozione o il distacco completo di anche solo uno dei sigilli antimanomissione annulla l'omologazione della macchina e ne rende l'utilizzo illegale pertanto la ditta produttrice della scheda di gioco declina ogni responsabilità.

Ripristino in seguito a interruzione dell'alimentazione

In caso di interruzione della corrente elettrica, rilevata dal processore SLAVE, la Scheda PC01 salva tutti i dati di gioco sul file system della Compact Flash, in modo cifrato secondo un metodo proprietario. Al ritorno dell'alimentazione, il programma riparte ripetendo tutti i test di immutabilità della scheda e di funzionamento dell'hardware e poi, mediante il caricamento dell'ultimo file dei dati di gioco, si riposiziona nello stesso punto in cui era stato spento. Se passa i test la scheda riparte, altrimenti segnala manomissione.

In caso di partita interrotta a metà la partita si riposiziona nel punto in cui si era interrotta, rendendo possibile riprendere la partita stessa.

In caso di emissione di monete in corso la scheda chiede agli erogatori quante monete rimanevano da emettere e riprende l'emissione da dove era stata interrotta; i contatori vengono salvati in maniera corretta.

Malfunzionamenti

Qualunque malfunzionamento della scheda sia dovuto a un problema hardware che ad una eventuale anomalia software annulla automaticamente tutti i giochi in corso e i pagamenti in sospeso. Il punteggio, eventualmente presente a video, non è da considerarsi valido.

Modalità di accesso alla scheda e interfacce

Vengono di seguito elencate le interfacce di cui la scheda dispone insieme con l'indicazione di chi è preposto ed autorizzato ad utilizzarle e le funzioni che tramite esse si possono realizzare.

Connettore JAMMA

Su di esso sono connessi tasti, luci, dispositivi CCTALK, audio, alimentazione. Il connettore è accessibile al rivenditore che conosce la password per accedere alla rimozione della copertura esterna. Tramite le connessioni su tale pettine non è possibile cambiare alcuna impostazione della macchina, né attivare o disattivare alcuna funzione.

Connettori cctalk

La scheda dispone di due connettori CCTALK connessi in parallelo, oltre alla connessione disponibile sul connettore JAMMA. Tali connessioni sono identiche dal punto di vista funzionale e permettono di connettere i dispositivi previsti dalla macchina che funzionano secondo questo protocollo. I connettori interni sono accessibili al rivenditore o noleggiatore che conosce la password per accedere alla rimozione della copertura esterna. Il noleggiatore ha accesso all'estremità connessa ai dispositivi e in caso di guasto può, previo ingresso in modalità di manutenzione, sconnettere i cavetti lato dispositivo e collegare i nuovi apparati CCTALK, i quali, se del tipo previsto dalle specifiche e dall'omologa, vengono riconosciuti automaticamente dalla macchina, oppure in caso contrario sono rifiutati. Tramite questi connettori non è possibile cambiare alcuna impostazione della macchina.

Porta seriale AAMS

La porta seriale femmina 9 poli presente sulla Scheda PC01 è utilizzata esclusivamente per la connessione con la rete AAMS e risponde soltanto ai comandi previsti dal protocollo di comunicazione descritto nell'apposito documento. Nessun altro comando è accettato da tale porta.

Connettore VGA

Uscita video primaria per la connessione al monitor. Non ha altre funzioni.

Blindatura della scheda

L'accesso ai connettori interni e all'hardware della Scheda PC01 viene impedito tramite apposito contenitore interno con relativo switch anti-tamper. L'apertura dello switch anti-tamper porta ad una segnalazione di manomissione.

Lo switch anti-tamper è attivo anche a scheda spenta e la batteria viene garantita per 5-6 mesi circa senza ricarica; quando la batteria si scarica la macchina va in allarme ed è necessario l'intervento del costruttore per cambiare la batteria e sbloccare la manomissione.

Esternamente una seconda copertura, anch'essa protetta da switch anti-tamper, racchiude tutti i connettori esterni della Scheda PC01. Tale copertura può essere rimossa dal rivenditore previo ingresso in manutenzione, e consente di collegare-scollegare la scheda al mobile. Essa è costituita da una scatola connessa ad un anti-tamper interno alla scheda.

Garanzia rispetto tempi minimi partita e media del 74%

La macchina adotta numerose misure a garanzia del rispetto del tempo minimo di durata della partita che deve essere di almeno 4 secondi.

Il mantenimento della media prevista dalla legge, minimo 74%, è garantita da un opportuno algoritmo software, spiegato nei dettagli in sede di omologa. Tale algoritmo nelle ultime partite del ciclo interviene, se necessario, aggiungendo alle normali vincite delle ulteriori configurazioni vincenti che permettono di raggiungere la media prevista in ogni caso e condizione. Parimenti, la partita non termina fino a quando almeno i 4 secondi minimi di legge non sono trascorsi.

Preponderanza degli elementi di abilità

La scheda realizza, con accorgimenti grafici e sonori, nonché con le regole del gioco e le fasi variabili, imprevedibili e non ripetitive di comportamento, un gioco di abilità che diverte il giocatore e lo appassiona. La non predicibilità a breve termine della macchina garantisce che l'attenzione rimanga alta per sfruttare eventuali momenti favorevoli con un comportamento piuttosto che un altro. Fermo restando che la macchina deve garantire una percentuale minima di legge del 74% di vincite rispetto agli incassi, e che non può discostarsi troppo in eccesso rispetto a tale media (pena il mancato utile dei gestori), alcuni comportamenti di abilità del giocatore possono favorirne le vincite, a scapito di giocatori non così "bravi". Si può quindi concludere che la somma degli elementi di abilità hanno la prevalenza rispetto all'elemento aleatorio.

Divieto riproduzione delle regole del Poker

Le regole sotto descritte del videogioco non ricalcano in alcun modo le regole del POKER, come è facilmente deducibile dalla loro descrizione. Non sono ammesse combinazioni come doppia coppia, scala, full, colore, scala colore, scala reale. Anche nel caso di tre o quattro simboli uguali la somiglianza con il gioco del POKER non esiste, in quanto i simboli non sono numerici e il valore vinto dipende dalla figura, mentre nel poker tre simboli uguali pagano indipendentemente dalla loro posizione e senza tener conto del valore della carta.

Distribuzione delle vincite

La massima vincita possibile è di 100 Euro per singola partita. Tale vincita viene erogata immediatamente e comporta il termine della partita in corso. E' possibile dal punto di vista statistico avere vincite ravvicinate in partite successive ma mai in maniera singolarmente predeterminabile o in alcun modo prevedibile dai giocatori o dal gestore.

Descrizione delle regole del gioco

Il gioco si basa sull'abilità del giocatore (come previsto dalla legge ART. 110, COMMA 6, LETTERA A DEL T.U.L.P.S. e successive modificazioni) e consta di una partita della durata minima di 4 secondi. Il costo della partita è di € 1.00, con possibilità di inserimento di monete da € 0.50 - € 1.00 - € 2.00 o solo € 1.00 - € 2.00, a seconda degli erogatori di monete usati all'interno dell'apparecchio di gioco. La vincita per partita ammonta ad un massimo di € 100 (cento euro) come previsto dalla Legge stessa.

Tabella vincite

TUTTE LE VINCITE SONO PAGATE DA SINISTRA A DESTRA PER I BET 10, 20, 50, 100 E 200

BET: 200/100	50	20	10
x5 10000	5000	2000	1000
x4 5000	2500	1000	500
x3 1000	500	200	100

BET: 200/100	50	20	10
x5 7000	3500	1400	700
x4 3000	1500	600	300
x3 500	250	100	50

BET: 200/100	50	20	10
x5 5000	2500	1000	500
x4 1500	750	300	150
x3 400	200	80	40

BET: 200/100	50	20	10
x5 3000	1500	600	300
x4 500	250	100	50
x3 300	150	60	30

BET: 200/100	50	20	10
x5 2500	1250	500	250
x4 400	200	80	40
x3 200	100	40	20

BET: 200/100	50	20	10
x5 2000	1000	400	200
x4 200	100	40	20
x3 100	50	20	10

BET: 200/100	50	20	10
x5 1000	500	200	100
x4 200	100	40	20
x3 100	50	20	10

ABBANDONA **AVANTI**

WILD: sostituisce qualsiasi simbolo eccetto  e 

BONUS: 3 simboli in qualsiasi posizione avviano il Trojan Horse Bonus o i Free Spins a seconda della scelta del giocatore.

ATTACK: 2 simboli in qualsiasi posizione avviano l'Attack feature.

TUTTE LE VINCITE SONO ESPRESSE IN PUNTI. GIOCO VIETATO AI MINORI DI 18 ANNI. COSTO PARTITA = 100€. DURATA DELLA PARTITA = SUPERIORE A 4 SECONDI. VINCITA MASSIMA = 100.000€. IL SUCCESSIVO UTILIZZO PUO' GENERARE UN'OOPARTIA. GIOCA RESPONSABILMENTE.

TERMINATA LA PARTITA, L'IMPORTO ACCUMULATO VIENE EROGATO AL RADDOPPIAMENTO DELLA VINCITA MASSIMA. AL TIMEOUT PARTITA O PRESSO CASINOOUT, LA VINCITA E' PAGATA IN MONETE. IN CASO DI MALFUNKIONAMENTO, VINCITE E GIOCATE SI CONSIDERANO ANNULLATE.

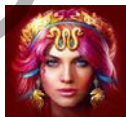
La tabella vincite è sempre visibile in demo, all'inserimento delle monete e nel rigioco punti premendo il tasto INFO/LIMITI.

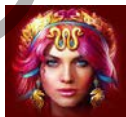
Per ogni simbolo è visualizzato:

- il numero di simboli di quel tipo che costituisce una configurazione vincente
- la vincita a seconda del bet puntato.

La partita si considera iniziata quando viene premuto il tasto AUTOPLAY, MAX BET o START. Se viene premuto il tasto AUTOPLAY o START, i rulli iniziano a girare. Se viene premuto il tasto BET, si attiva un timer di 5 secondi durante il quale è possibile premere START, BET o MAX BET. In questa fase tutti gli altri tasti sono inattivi. Al termine dei 5 secondi i rulli si avviano automaticamente.

Il gioco si svolge in un'unica fase in cui i rulli girano e generano delle configurazioni. Sono vincenti le configurazioni, come illustrate nella tabella vincite, se posizionate sulle linee attive selezionate, a partire dal primo simbolo a sinistra.



Il simbolo  è il WILD e sostituisce qualunque simbolo, contribuendo alla creazione di una o più configurazioni vincenti, ad eccezione dei simboli Bonus e Freccia.

Se il giocatore punta un bet da 10 o 20 o 50 o 100 punti le linee di pagamento sono 5; se punta un bet da 200 punti (solo con i punti vinti) le linee di pagamento diventeranno automaticamente 10.

Il giocatore premendo il tasto **AUTOPLAY** potrà attivare la modalità autoplay che verrà disattivata:

- premendo nuovamente il pulsante AUTOPLAY
- al termine della partita
- in caso di BONUS.

ATTACK FEATURE



Se 2 simboli  appaiono sui rulli 1 e 5 il mini-bonus "Attack feature" viene attivato.



Tutti i simboli sullo schermo eccetto il simbolo  diventano grigi. Casualmente, alcuni simboli grigi, eccetto i simboli WILD e BONUS vengono marcati con una icona "SCUDO+FRECCE".



Dopodiché, tutti i simboli , tutti i simboli marcati e tutti i simboli uguali a quelli marcati vengono trasformati in uno dei simboli marcati.

Le vincite sono pagate da sinistra a destra sulle linee di vincita attive.

BONUS



Si accede al Bonus se nella slot appaiono 3 simboli bonus in qualsiasi posizione.

Il giocatore dovrà scegliere uno dei tre simboli bonus, che possono contenere:

- 5 FREE SPINS CON WILD FRAME
- 5 FREE SPINS CON HELEN OF TROY
- TROJAN HORSE BONUS.

5 Free Spins con Wild Frame

Durante i Free Spins con Wild Frame alcune cornici illuminate (Wild Frame) appaiono casualmente sopra i rulli in movimento. Se un simbolo WILD è presente all'interno di uno o più Wild Frame quando i rulli si fermano, tutti i simboli adiacenti a quel Wild Frame si trasformano in WILD. Anche i simboli all'interno del Wild Frame si trasformano in WILD.



Se un simbolo  appare sui rulli durante i free spins, il giocatore ottiene un free spin extra; 2



simboli  aggiungono 2 free spins extra; 3 simboli  aggiungono 5 free spins extra.



5 Free Spins con Helen Of Troy

Durante i Free Spins con Helen Of Troy ogni simbolo WILD in qualsiasi posizione sui rulli trasforma l'intero rullo in WILD.



Se un simbolo appare sui rulli durante i free spins, il giocatore ottiene un free spin extra;



2 simboli aggiungono 2 free spins extra; 3 simboli aggiungono 5 free spins extra.



Trojan Horse Bonus

Tale bonus è composto da 4 livelli.

Nel 1°, 2° e 3° livello il giocatore deve scegliere uno dei tre scudi presenti sullo schermo.

Ciascuno scudo può contenere una vincita oppure una vincita e una "chiave".

La "chiave" consente al giocatore di passare al livello successivo.

Nel 4° livello il giocatore deve scegliere uno dei tre scudi (rossi) presenti sullo schermo.

Ciascuno scudo rosso può contenere una vincita oppure nulla.

La "chiave" consente al giocatore di passare al livello successivo.

Il Trojan Horse Bonus continua solo se viene selezionato uno scudo che contiene una "chiave", altrimenti il bonus termina.

GIOCO FINALE

Se il giocatore vuole ritirare i punti accumulati fino a quel momento, ma non sono multipli di 100 (ad esempio: 250, 350, ecc...), gli apparirà un riquadro in cui i punti si illumineranno alternativamente. Premendo start, a seconda del punteggio scelto, verrà immediatamente erogata la vincita arrotondata all'euro inferiore o superiore. Se il giocatore non preme alcun tasto, il gioco sceglierà in automatico dopo alcuni secondi.

Conversione dei punti in euro

La conversione dei punti vinti in euro avviene nei seguenti casi:

- al termine del gioco finale
- al raggiungimento della vincita massima (Euro 100)
- alla pressione del tasto fine
- allo scadere del timeout.

I punti vengono convertiti in euro nella misura di un centesimo per punto fino ad un massimo di cento euro.

Con qualunque punteggio la vincita massima non supera mai i 100 Euro.

Soluzioni adottate per la promozione del gioco responsabile

Visualizzazione dei messaggi AAMS

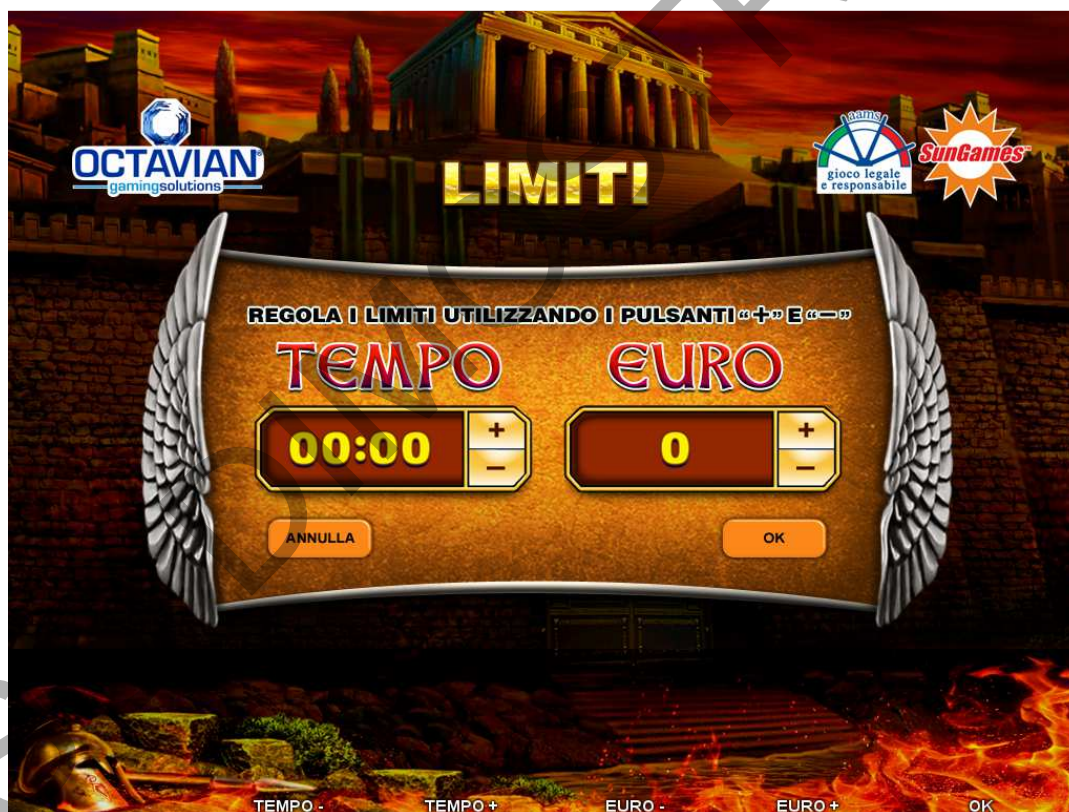
Ogni messaggio viene visualizzato su una parte dello schermo, in un riquadro nero in basso sotto i rulli. Le scritte nella barra appaiono in tutte le schermate in cui il gioco può trovarsi e per almeno il tempo minimo indicato da AAMS. La visualizzazione del messaggio, inoltre, non influisce sull'andamento del gioco.

Visualizzazione degli Avvisi AAMS

Gli avvisi AAMS vengono visualizzati a schermo intero per il tempo indicato da AAMS stesso. Tali avvisi sono "bloccanti" e impediscono l'inizio di una nuova partita fino alla loro scadenza.

Messaggi di avviso al giocatore circa il superamento dei limiti di tempo o di importo giocato fissati dal giocatore stesso

Come previsto dalla legge è possibilità del giocatore di impostare il valore massimo in euro dell'importo che vuole giocare e/o di tempo attraverso la pressione del tasto corrispondente. Una volta raggiunto il limite impostato viene visualizzato un messaggio a video per avvertire il giocatore.



Riciclaggio dei componenti dell'apparecchio di gioco



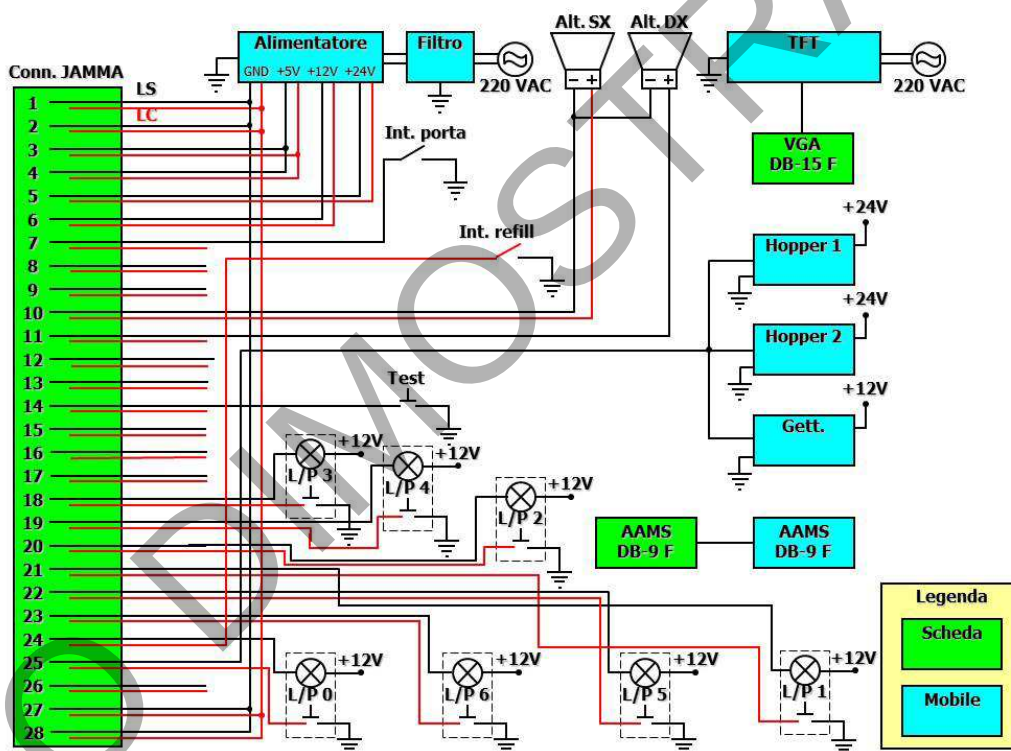
Le componenti elettroniche e le altre parti costituenti l'apparecchio di gioco NON devono essere smaltite come rifiuto domestico, ma secondo i requisiti della raccolta differenziata per i rifiuti speciali.

Direttiva RoHS

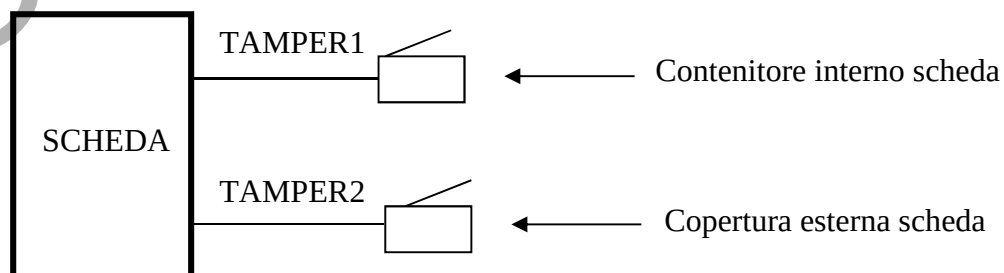
RoHS (Restriction of certain Hazardous Substances in electrical and electronic equipment - Restrizioni nell'impiego di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche) è una Direttiva UE che limita l'impiego di alcune sostanze pericolose nella produzione di vari tipi di apparecchiature elettriche ed elettroniche, tra cui il piombo utilizzato nel processo di saldatura dei componenti sui circuiti stampati.

Fa parte di una serie di Direttive UE sull'ambiente ed è connessa alla Direttiva RAEE (Rifiuti di Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche).

Schema elettrico del mobile



Schema elettrico dispositivi di anti-tamper su Scheda PC01



Certificato di conformità al modello omologato

AUTOCERTIFICAZIONE

Il sottoscritto LASAGNA GIAN CARLO, legale rappresentante della ditta richiedente l'omologa, attesta che l'Apparecchio elettronico da trattenimento quivi descritto comprensivo di scheda di gioco modello PC01 e scheda ETX, identificato dai sottostanti codici è conforme all'esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito.

Codice progressivo scheda di gioco:

Codice progressivo dell'apparecchio:

Codice identificativo rilasciato da "AAMS":

Luogo / Data: ALESSANDRIA 07/09/2015

Nome: LASAGNA GIAN CARLO

Firma: _____

Appendice 1: NOTE OPERATIVE PER IL PREPARATORE DELLA APPARECCHIATURA

SETTAGGIO E MESSA IN OPERA DELLA SCHEDA

Al fine di poter mettere correttamente in esercizio la scheda, si prega il personale tecnico di seguire i seguenti passi.

ATTENZIONE: la scheda presenta un elevato consumo di corrente con conseguente produzione di calore, pertanto per poter funzionare correttamente necessita di una adeguata aerazione nel mobile.

Alcuni componenti elettronici della scheda presentano una vita media non superiore ad anni 3.

La scheda, il cui stampato può avere colorazioni differenti, può essere inserita in differenti tipi di contenitore interno e di copertura esterna, che potranno essere prodotti sia in lamiera zincata sia verniciata in qualsiasi colorazione.

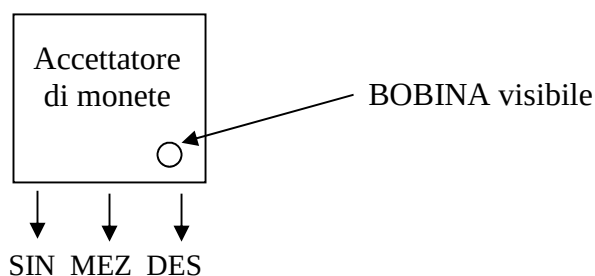
COLLEGAMENTO DELLA SCHEDA

- Dotarsi di schema del connettore JAMMA e verificare tutti i collegamenti
- Verificare che sui pin lasciato vuoti nel cablaggio non vi sia nessun filo collegato
- Regolare l'alimentatore riferendosi al 12V che non deve risultare inferiore a 12V; il 5V non ha influenza
- Collegare la macchina al mobile
- Collegare il connettore al monitor
- Collegare la presa di rete
- Accendere
- La macchina dovrebbe stampare a video i check iniziali e presentare successivamente la schermata di gioco, lamentando eventualmente la mancanza di monete negli erogatori

SISTEMAZIONE SORTER

- Entrare nella schermata HOPPER e posizionarsi sulla voce "sorter". E' possibile sistemare/variare il percorso delle monete attraverso il separatore in modo da poter incontrare la sistemazione degli erogatori presente sul mobile. La voce "sorter" presenta di fianco una dicitura del tipo (1-50-C), che significa 1 euro, 50cent, cassa oppure (2-1-C) che significa 2 euro, 1 euro e cassa. Agendo sulla voce sorter è possibile sistemare gli erogatori e la cassa in posizione destra, centrale e sinistra, in tutte le combinazioni possibili fino a trovare quella corretta per il mobile. Tale sorter va inteso vista accettatore lato bobina (vedi fig. sotto). La scheda parte con un'impostazione di fabbrica del tipo SORTER (2-1-C) SINDES MEZ.

ATTENZIONE: le direzioni sono da intendersi guardando l'accettore di monete di fronte (bobina di accettazione coin visibile)



quindi SIN-DES-MEZ significa che l'erogatore da 2€ è sistemato vista accettore lato bobina sinistra, l'erogatore da 1€ è sulla destra e la cassa è nella parte centrale.

- Una volta trovata la corretta sistemazione confermare la scelta con "esegui"

REFILL INIZIALE

- Premere il pulsante "test"
- Proseguire attraverso le schermate fino ad arrivare alla schermata "Hopper": impostare i livelli iniziale e massimo per ciascun erogatore
- Procedere al refill manuale inserendo le monete, oppure impostare la quantità di monete degli erogatori da schermata e riempirli successivamente.

Appendice 2: Autodichiarazione di conformità CE

Dichiarazione di conformità



Nome del produttore: **Technology S.r.L.**

Indirizzo: **Via F. Cilea, 5
15121 Alessandria (AL)**

Nome del prodotto: Mobile principale:
MARIM N/C
Mobili alternativi:
**MARIM CHEAP, MARIM PLUS, MARIM LINE, MARIM CASINÒ 19,
MARIM DUAL, DELITE
JOLLY, QUEEN, JACK, PRINCE, QUEEN II 13, JOKER, ZERO
ROUND SCREEN, TOWER SCREEN, TURBO SCREEN, NEW
TOWER, EASY, COMBY
SLIM LINE, FULL METAL, REGAL
STEALTH ONE
SHARK
SIRA SLIM, SIRA DOUBLE
ROXI, PRESTIGE, GLAMOUR
TFT LINE, MISSUS M1 19", M3 SINGLE, M4 19", M-FIVE
CASINO TFT WB4, MERKUR MOTION, MERKUR MOTION SLIM
VORTEX, TWISTER, MAEL 501
CASINÒ, DIAMANTE, OSCAR
THE MASK LCD
007
NEW JOKER
CASINÒ ITALIA
MAYA, MAYA EVA, MAYA ECLIPSE
MINI
MG3, MG5
CHARLESTON, ELEKTRA
SKY SLOT, SKY SLOT TWIN, SKY PREMIUM, SMART BOX
APOLLO, CIRCUS, CIRCUS MAXI 19", CIRCUS BAND, ZEUS
ARTIS, MODUS, VENUS, OTIS
CASINÒ, CHAMELEON, MATADOR**

Tipo: **apparecchio di abilità**

Il prodotto soddisfa i requisiti delle seguenti direttive Europee:

**DIRETTIVA 2004/108 COMPATIBILITA' Elettromagnetica
DIRETTIVA 2006/95 SICUREZZA ELETTRICA – BASSA TENSIONE**

Norme di riferimento:

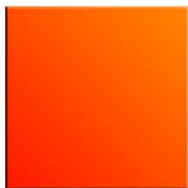
EN 55014-1:2006
EN 55014-2:1997+A1:2001
EN 60335-1:2002+A1:2004+A11:2004+A12:2006
EN 60335-2-82:2003+A1:2008

Firma

Lasagna Gian Carlo
(Legale rappresentante)

Appendice 3: Schema tasti

Il seguente schema tasti è puramente illustrativo e facoltativo.



TASTO 0: non viene utilizzato.



TASTO 1: permette di chiedere il resto e di chiedere la fine della partita e di ritirare i punti vinti.



TASTO 2: permette di accedere alle regole del gioco e alla classifica per prenderne visione; di impostare il massimo valore di tempo e/o coin come da legge.



TASTO 3: permette di attivare/disattivare la modalità autoplay.



TASTO 4: permette di cambiare la puntata.



TASTO 5: permette di impostare il bet massimo e di dare il via al giro rulli.



TASTO 6: permette di dare il via al giro rulli.

Appendice A: Elenco elementi compatibili dell'apparecchio di gioco

Accettatori di monete

Accettatore di monete principale:

NRI G-13 (NRI)

Accettatori di monete alternativi:

V2 COLIBRÌ (NRI)

Alberici AL06V (Alberici S.p.A.)

Alberici AL66V (Alberici S.p.A.)

Comestero RM5FCC (Comestero Group)

Comestero RM5 HD CCTALK (Comestero Group)

Money Controls SR3 (Money Controls)

Azkoyen X6-D2S (Azkoyen)

Azkoyen L66S/I cctalk Italia (Azkoyen)

Azkoyen X66S/I cctalk Italia (Azkoyen)

Erogatori di monete

Erogatore di monete principale:

Cube Hopper Suzo MKII (Comestero Group)

Erogatori di monete alternativi:

Suza Happ Flow Hopper (Comestero Group)

Alberici CD Midi (Alberici S.p.A.)

Alberici CD Maxi (Alberici S.p.A.)

Azkoyen Rode U (Azkoyen)

Azkoyen Rode U-II (Azkoyen)

NRI Currenza H2 (NRI)

Money Controls Compact SBB M1/E1 (Money Controls)

Money Controls SCH2Serial Compact Hopper MKII (Money Controls)

Monitor

Monitor principale:

Q.BELL 17" LCD (Q.Bell)

Monitor alternativi:

Q.BELL 19" LCD (Q.Bell)

AOC 17" (AOC)

AOC 19" (AOC)

BLUEH LCD OPEN FRAME 17" (Hyundai)

BLUEH LCD OPEN FRAME 19" (Hyundai)

WORLD TRADE 17" (World Trade S.p.A.)

WORLD TRADE 19" (World Trade S.p.A.)

ACER 17" TFT (Acer)

ACER 19" TFT (Acer)

LCD 17" AU Optronics (Optronics)

LCD 19" AU Optronics (Optronics)

HANNS-G 19" Open Frame LCD (HANNS-G)

HANNS-G 19" LED (HANNS-G)

HANNS-G HSG1275 (HANNS-G)

IVG 17" (IVG)

IVG 19" (IVG)

LCD 17" O.F. (Cristaltec S.p.A.)

LCD 19" O.F. (Cristaltec S.p.A.)

INTERVIDEO 17" LCD (Intervideo)

INTERVIDEO 19" LCD (Intervideo)

INNOLUX 17" (INNOLUX)

INNOLUX 19" (INNOLUX)

GTT 17" LCD (GTT)

GTT 19" LCD (GTT)

SAMSUNG 17" (Samsung)

SAMSUNG 19" (Samsung)

RAFI - LCD 17" (RAFI)

CHI MEI - LCD 17" (CHI MEI)

CHI MEI - LCD 19" (CHI MEI)

KF TFT 17" (KF)

KF TFT 19" (KF)

HANN STAR 17" (Hann Star)

HANN STAR 19" (Hann Star)

DELL 17" OF LCD (DELL)

DELL 19" OF LCD (DELL)

WEI-YA 17" (Wei-Ya)

WEI-YA 19" (Wei-Ya)

DAEWOO 17" TFT (Daewoo)

GTA 17" LCD (GTA S.r.L.)

GTA 19" LCD (GTA S.r.L.)

GDS 17" (GDS)
LCD TFT ASUS VW199DR (ASUS)
EP190AD19EP LCD 19" (DATA MODUL)
EP190CS50 (DATA MODUL)
EP190AD50 (DATA MODUL)
EP190AD105 (DATA MODUL)
KT-L19-18 LCD 19" (KORTEK)
KORTEK LS18B0C5-06 (KORTEK)
KORTEK LS18BXP-06 (KORTEK)
TG 190 ADP (TAERA GLOBAL)
HYUNDAI LCD OPEN FRAME 17" (Hyundai)
HYUNDAI LCD OPEN FRAME 19" (Hyundai)
INTERCOMP LCD 17" (INTERCOMP)
INTERCOMP LCD 19" (INTERCOMP)
CHUNGHWA LCD 17" (CHUNGHWA)
CHUNGHWA LCD 19" (CHUNGHWA)
DYNATRON LCD 19" (DYNATRON)
LG 17" (LG)
LG 19" (LG)
M TREE LCD 19" (M TREE CO. LTD)
M TREE GML185-S4C (M TREE CO. LTD)
M TREE GML185-S3C (M TREE CO. LTD)
RAYKO LCD 19" E960 SRD LED (RAYKO)
LCD 17" FUJITSU (Fujitsu)
LCD 19" FUJITSU (Fujitsu)
KTC 19" (KTC)
SAN MARINO GAMES 19" WIDE LCD/TFT (San Marino Games)
SAN MARINO GAMES MOD. GSM 17" LCD/TFT (San Marino Games)
HITACHI MOD. 995SHG (Hitachi)
HANTARES MOD. MGG28 EQ (Hantares)
WEI-YA MOD. M32171A (Wei-Ya)
WEI-YA MOD. M35171 B0-0A (Wei-Ya)
LCD 19" AKO (AKO)

Appendice B: Elenco componenti non sensibili dell'apparecchio di gioco

Alimentatori

Alimentatore principale:

MEAN WELL MWP-608 (Mean Well)

Alimentatore alternativo:

MEAN WELL MWP-610/610P (Mean Well)

WEI-YA MOD. 15CG2 (Wei-Ya)

WEI-YA Wy 15ca 9a 24v (Wei-Ya)

WEI-YA MOD. P2051/P2051B (Wei-Ya)

WEI-YA MOD. P15/WY15 series (Wei-Ya)

WT310 COMPACT GF (GTS)

WT400 COMPACT (GTS)

Genna G. PS-8250X-Y (Genna Group S.r.L.)

MP-20220A/160A (Mighty Power Enterprises Ltd)

HANTARES PS220 (Hantares)

HUNTKEY V-POWER (Huntkey)

POWER MAN IP-P300AJ3 (Power Man)

INTERVIDEO FG2245 (Intervideo)

Mobili

A fianco di ciascun cabinet si possono trovare gli elementi opzionali / alternativi, che apporterebbero allo stesso variazioni di carattere puramente estetico e che non ne altererebbero in alcun modo il suo corretto funzionamento.

Mobile principale
MARIM N/C (CONSTRUTTORE MARIM S.R.L.)



Dimensioni: Altezza: 178 cm - Larghezza: 47 cm - Profondità: 42 cm

Mobili alternativi
MARIM CHEAP (COSTRUTTORE MARIM S.R.L.)



Particolare alternativo



La serie pulsanti può essere di: colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

Dimensioni: Altezza: 176,5 cm - Larghezza: 45,7 cm - Profondità: 42 cm + 7,5 cm (maniglia)

MARIM PLUS (COSTRUTTORE MARIM S.R.L.)



La serie pulsanti può essere di: colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

Dimensioni: Altezza: 187 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 50 cm

MARIM LINE (COSTRUTTORE MARIM S.R.L.)



Dimensioni: Altezza: 233 cm - Larghezza: 54 cm - Profondità: 53 cm

MARIM CASINÒ 19 (COSTRUTTORE MARIM S.R.L.)



Dimensioni: Altezza: 187 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 48 cm

MARIM DUAL (COSTRUTTORE MARIM S.R.L.)



Particolari alternativi



Dimensioni: Altezza: 187 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 45 cm

DELITE (COSTRUTTORE MARIM S.R.L.)



Particolare alternativo



Dimensioni: Altezza: 168 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 54 cm

JOLLY (COSTRUTTORE WIN-TEK S.R.L.)



Disponibile con logo del cliente

Testa alternativa personalizzabile



Pulsantiera alternative



Chiave elettrica

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda di gioco

Disponibile con logo/scritta del cliente.
Scritta personalizzabile



I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 175 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 45 cm

QUEEN (COSTRUTTORE WIN-TEK S.R.L.)



Disponibile con plexiglass retroilluminato con logo del cliente

Pulsantiera alternative



Chiave elettrica

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda di gioco

Scritta QUEEN personalizzabile con logo/scritta cliente.

Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta.



I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 190 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 47 cm

JACK (COSTRUTTORE WIN-TEK S.R.L.)



Disponibile con plexiglass retroilluminato con logo del cliente

Piedistallo opzionale



Pulsantiera alternative



Disponibile con Seconda Chiave Refill e senza stampo logo WT su fianchi



I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 70 cm - Larghezza: 47 cm - Profondità: 45 cm

PRINCE (COSTRUTTORE WIN-TEK S.R.L.)



Pulsantiera alternative



Chiave elettrica

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda di gioco

I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 175 cm - Larghezza: 40 cm - Profondità: 50 cm

QUEEN II 13 (COSTRUTTORE WIN-TEK S.R.L.)



Disponibile con plexiglass retroilluminato con logo del cliente

Variante nera



Pulsantiera alternative



Chiave elettrica

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda di gioco

Scritta WINTEK personalizzabile con logo/scritta cliente.

Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta.



I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18,

Dimensioni: Altezza: 190 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 47 cm

JOKER (COSTRUTTORE WIN-TEK S.R.L.)

I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.



Dimensioni: Altezza: 120 cm - Larghezza: 70 cm - Profondità: 60 cm

ZERO (COSTRUTTORE WIN-TEK S.R.L.)



Disponibile con plexiglass retroilluminato con logo del cliente

Pulsantiera alternativa



Chiave elettrica

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda di gioco

Scritta WINTEK personalizzabile con logo/scritta cliente.

Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 177 cm - Larghezza: 46 cm - Profondità: 47,5 cm

ROUND SCREEN (COSTRUTTORE MAXIMA S.P.A.)



Disponibile anche con grafiche personalizzabili.

I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Luci topper

possibilità di applicare un topper nella parte superiore del cabinet: il mobile avrà una altezza maggiore di cm. 6,50.



Griglia audio

possibilità di fornire il mobile con i due altoparlanti in vista.

Chiave elettrica

possibilità di avere una sola chiave elettrica



Antiscasso

possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto.



Dimensioni: Altezza: 159,50 cm - Larghezza: 46 cm - Profondità: 55 cm

TOWER SCREEN (COSTRUTTORE MAXIMA S.P.A.)



Disponibile anche in variante di colore blu, rosso, nero e con grafiche personalizzabili.

I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Chiavi elettriche dx/sx

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda di gioco

Staffa inclinata

possibilità di montaggio monitor su staffa inclinata con grafica universale o contestualizzata al gioco nella plafoniera sopra al monitor

Introduttore tipo "coin"

introduttore moneta opzionale

Targhetta/finestra chiusa

presenza della targhetta identificativa del mobile o fessura c/finestra chiusa.

Topper superiore

presenza di un topper superiore con le seguenti misure:

larghezza	cm. 47,30
profondità	cm. 7,80
altezza	cm. 29,40

Esclusione casse frontali

possibilità di escludere le casse frontali

Antiscasso

possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



Dimensioni: Altezza: 183,50 cm - Larghezza: 54 cm - Profondità: 58 cm

TURBO SCREEN (COSTRUTTORE MAXIMA S.P.A.)

Disponibile anche con grafiche personalizzabili.

I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Layout tastiera
disponibile con le seguenti varianti di layout/colore dei tasti



Antiscasso
possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



Dimensioni: Altezza: 176,50 cm - Larghezza: 45,50 cm - Profondità: 45 cm

NEW TOWER (COSTRUTTORE MAXIMA S.P.A.)



Disponibile anche con varianti di colore rosso, blu e con grafiche personalizzabili.

I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Layout pulsantiera opzionale



Chiave elettrica

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda di gioco



Topper superiore

presenza di un topper superiore con le seguenti misure:

larghezza	cm. 47,30
profondità	cm. 7,80
altezza	cm. 29,40



Antiscasso

possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



Dimensioni: Altezza: 192 cm - Larghezza: 56 cm - Profondità: 62 cm

EASY (COSTRUTTORE MAXIMA S.P.A.)



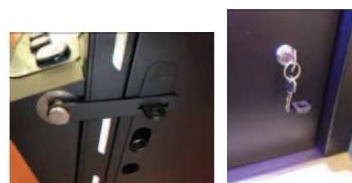
Disponibile anche con plexiglass retroilluminato con logo del cliente, con grafiche personalizzabili e con colori led personalizzabili.

I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Antiscasso

possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



Topper superiore

presenza di un topper superiore con le seguenti misure:

larghezza	cm. 47,30
profondità	cm. 7,80
altezza	cm. 29,40



Dimensioni: Altezza: 196 cm - Larghezza: 52 cm - Profondità: 50 cm

COMBY (COSTRUTTORE MAXIMA S.P.A.)

Disponibile anche nella variante di colore nero/rosso e con grafiche personalizzabili.

I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Cupolino rettangolare
nella parte superiore della macchina può essere applicata la cupola senza smussature



Dimensioni: Altezza: 132 cm - Larghezza: 83 cm - Profondità: 75 cm

SLIM LINE (COSTRUTTORE T.B.M. S.R.L.)

Alcune produzioni possono essere equipaggiate con una seconda chiave refill di predisposizione sopra alla plancia.



Il colore, la forma e il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



La cupola superiore del mobile può essere equipaggiata con un gioco di luci opzionale, in quel caso la cornice metallica è forata in prossimità delle luci.



Nelle produzioni più recenti la parte superiore del mobile è realizzata in metallo anziché in legno.

Il colore, i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 180 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 45 cm

FULL METAL (COSTRUTTORE T.B.M. S.R.L.)



Il colore, la forma e il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



La chiave del refill può essere posizionata a lato plancia o sopra alla plancia.



Il colore, i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 184 cm - Larghezza: 48 cm - Profondità: 46 cm

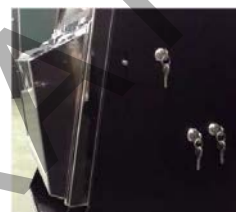
REGAL (COSTRUTTORE T.B.M. S.R.L.)



Il colore, la forma e il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.



Il colore, i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva. Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 188,5 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 48 cm

STEALTH ONE (COSTRUTTORE GAME SOLUTION S.R.L.)



Dimensioni: Altezza: 177 cm - Larghezza: 47 cm - Profondità: 45 cm

SHARK (COSTRUTTORE ELETTRONICA VIDEO GAMES S.P.A.)



Dimensioni: Altezza: 190 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 48 cm

SIRA SLIM (COSTRUTTORE SIRA GIOCHI S.R.L.)



Opzione UFO



Opzione Catenaccio



Opzione Portina



Dimensioni: Altezza: 172 cm - Larghezza: 43 cm - Profondità: 54 cm

SIRA DOUBLE (COSTRUTTORE SIRA GIOCHI S.R.L.)



Opzione UFO



Opzione Catenaccio



Opzione Portina



Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Dimensioni: Altezza: 193 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 57 cm

ROXI (COSTRUTTORE CRISTALTEC S.P.A.)



Testatina senza luci cromata (opzionale)



Testatina senza luci verniciata (opzionale)



Roxi con cromature



Dimensioni: Altezza: 180 cm - Larghezza: 47 cm - Profondità: 43 cm

PRESTIGE (COSTRUTTORE CRISTALTEC S.P.A.)



I cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con loghi personalizzati e luci di diverso colore. Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.

Cupolino luminoso opzionale



Accesso alimentatore

Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia):

alimentatore accessibile int.



alimentatore accessibile ext.



Dimensioni: Altezza: 193 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 47 cm

GLAMOUR (COSTRUTTORE CRISTALTEC S.P.A.)



Il cabinet può avere luci e loghi personalizzati con sportello anteriore, testatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- rosso
- verde
- arancio
- nero
- blue.

Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa.

Cupolino luminoso (Opzionale)



Accesso alimentatore

Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia):

alimentatore accessibile int.



alimentatore accessibile ext.



Dimensioni: Altezza: 193 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 47 cm

TFT LINE (COSTRUTTORE GTA S.R.L.)



Il mobile può:

- essere equipaggiato con una **torretta luminosa** con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto sotto sono puramente indicative, la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente



- avere la **cupola esagonale**



- essere equipaggiato con **schedino contatore meccanico oppure elettronico**



- avere il **blocco sicurezza sportello corpo centrale e quello cassa monete base mobile**



Inoltre:

- il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione
- il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione
- l'alimentatore, come si evince dalla foto, si trova alloggiato all'interno del corpo centrale



Le serigrafie riportano le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, costruttore, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 e logo AAMS. Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori, materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.

Dimensioni: Altezza: 180 cm - Larghezza: 45 cm - Profondità: 46 cm

MISSUS M1 19" (COSTRUTTORE GTA S.R.L.)



Il mobile può:

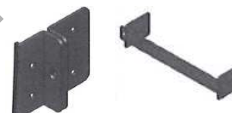
- essere equipaggiato con una **torretta luminosa** con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto sotto sono puramente indicative, la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente



- essere equipaggiato con **schedino contatore meccanico oppure elettronico**



- avere il **blocco sicurezza sportello corpo centrale e quello cassa monete base mobile**



Inoltre:

- il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione
- il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione



Le serigrafie riportano le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, costruttore, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 e logo AAMS. Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori, materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.

Dimensioni: Altezza: 185 cm - Larghezza: 51 cm - Profondità: 45 cm

M3 SINGLE (COSTRUTTORE GTA S.R.L.)



Le serigrafie riportano le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, costruttore, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 e logo AAMS.

Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori, materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.

Dimensioni: Altezza: 197,4 cm - Larghezza: 85 cm - Profondità: 61,8 cm

M4 19" (COSTRUTTORE GTA S.R.L.)



Le serigrafie riportano le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, costruttore, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 e logo AAMS.

Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori, materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.

Dimensioni: Altezza: 190,6 cm - Larghezza: 50,3 cm - Profondità: 63,5 cm

M-FIVE (COSTRUTTORE GTA S.R.L.)



Le serigrafie riportano le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, costruttore, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 e logo AAMS.

Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori, materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.

Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.

*Il mobile può essere equipaggiato da una **torretta luminosa** con serigrafie personalizzate per i clienti. La forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.*

Dimensioni: Altezza: 188 cm - Larghezza: 50,5 cm - Profondità: 45,6 cm

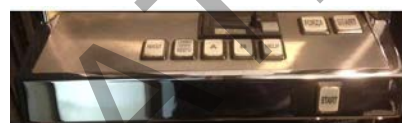
CASINO TFT WB4 (COSTRUTTORE MERKUR GAMING ITALIA S.R.L.)



Disponibile anche con elemento non sensibile
Luci Topper



Pulsantiera alternativa



Il numero dei pulsanti è puramente indicativo
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8
come predisposizione.

Dimensioni: Altezza: 191,5 cm - Larghezza: 53 cm - Profondità: 55 cm

MERKUR MOTION (COSTRUTTORE MERKUR GAMING ITALIA S.R.L.)



Disponibile anche con elemento non sensibile
Luci Topper



Variante



*Il numero dei pulsanti è puramente indicativo
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8
come predisposizione.*

Dimensioni: Altezza: 187,7 cm - Larghezza: 58,3 cm - Profondità: 59,8 cm

MERKUR MOTION SLIM (COSTRUTTORE MERKUR GAMING ITALIA S.R.L.)



Disponibile anche con elementi non sensibili:

- **Antiscasso** (possibilità di applicare un lucchetto)



- **Luci Topper**



Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Dimensioni: Altezza: 183 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 54 cm

VORTEX (COSTRUTTORE ITALGIOCHI 2001 S.R.L.)



Dimensioni: Altezza: 193 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 52 cm

TWISTER (COSTRUTTORE ITALGIOCHI 2001 S.R.L.)



Dimensioni: Altezza: 184 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 42 cm

MAEL 501 (COSTRUTTORE ITALGIOCHI 2001 S.R.L.)



È disponibile anche nelle combinazioni di colore blu-giallo, blu-bordeaux, blu-grigio-rosso, blu-rosso-giallo, blu-arancione-verde acido.

Dimensioni: Altezza: 180 cm - Larghezza: 47 cm - Profondità: 47 cm

CASINÒ (COSTRUTTORE X-TEK S.R.L.)



Al mobile, sia in versione con monitor 17" TFT sia 19" TFT, può essere, a richiesta del cliente:

- inserita una **cupola superiore**
- inserita una **pulsantiera alternativa**, con le stesse funzionalità della pulsantiera originale
- può avere, sempre a fini puramente estetici, la **cromatura della parte frontale**, ove è alloggiata la pulsantiera ed il frontale del monitor.

Questi componenti non comportano nessuna interazione né con la scheda di gioco né con le periferiche del mobile.



(opzionale)



Le serigrafie riporteranno le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente.

Dimensioni: Altezza: 170 cm - Larghezza: 46 cm - Profondità: 40 cm

DIAMANTE (COSTRUTTORE X-TEK S.R.L.)



Sul mobile i due pulsanti aggiuntivi non vengono utilizzati, sono puramente un fattore estetico.

Le serigrafie riporteranno le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente.

Dimensioni: Altezza: 184 cm - Larghezza: 56 cm - Profondità: 50 cm

OSCAR (COSTRUTTORE X-TEK S.R.L.)



Dimensioni: Altezza: 187 cm - Larghezza: 51 cm - Profondità: 41 cm

THE MASK LCD (COSTRUTTORE BERNARDI EUGENIO)



È disponibile anche con:

- **Luci cupola**
- **Ufo**
- **Catenaccio**
- **poggiapiedi**
- **tasca PDA**
- **blindatura**

Inoltre colorazioni sportello anteriore, monitor, pulsanti con copri pulsanti satinato, possono variare ed essere di colore grigio o nero.



Dimensioni: Altezza: 175 cm - Larghezza: 45 cm - Profondità: 42 cm

007 (COSTRUTTORE INTERNATIONAL GAMES TRADE S.P.A.)



*Eventualmente, per le schede prive di copertura,
può essere fornito con il mobile il box
nell'immagine:*



Dimensioni: Altezza: 181 cm - Larghezza: 48 cm - Profondità: 42 cm

NEW JOKER (COSTRUTTORE DITTA INDIVIDUALE ANTONIO RIPEPI)



Dimensioni: Altezza: 186 cm - Larghezza: 50,5 cm - Profondità: 46 cm

CASINÒ ITALIA (COSTRUTTORE SMA GROUP S.R.L.)



Dimensioni: Altezza: 188 cm - Larghezza: 49,5 cm - Profondità: 44 cm

MAYA (COSTRUTTORE FAVOLA S.R.L.)



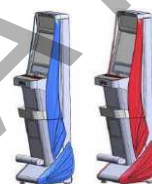
Insegna luminosa

Può montare una insegna luminosa. L'unica funzione di questa insegna è estetica e non interagisce in alcun modo con il gioco.



Colori pannelli sui fianchi

I pannelli sui fianchi hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.



Logo Alzata e Logo Plancia: possono avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Modello base

La variante base del mobile è privo di poggiatesta e di pacche laterali con l'aggiunta di varianti come le fasce inferiori frontali retroilluminate, i frontali superiori laterali in acciaio e il decoro posto alla base del mobile. Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.



Dimensioni: Altezza: 169 cm - Larghezza: 49 cm - Profondità: 46 cm

MAYA EVA (COSTRUTTORE FAVOLA S.R.L.)



Logo Alzata e Logo Plancia: possono avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Chiusura con lucchetto: può essere montato un lucchetto che rinforza la chiusura laterale.



Alzata luminosa: possono essere montate diverse alzate personalizzate con serigrafie.



Modello base

La variante base del mobile ha diverse fasce inferiori frontali retroilluminate, il decoro posto alla

base del mobile con un disegno differente, il frontale superiore unico e può avere i tasti inseriti nello sportellone(vedi immagine).

Può avere illuminazioni blu, rosse o di altri colori. Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.



Dimensioni: Altezza: 185 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 48 cm

MAYA ECLIPSE (COSTRUTTORE FAVOLA S.R.L.)



Logo Alzata e Logo Plancia: possono avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Le seguenti varianti elencate hanno una funzione esclusivamente estetica:

- pacche laterali in MDF verniciato
- fasce in acciaio frontali
- fasce frontali superiori laterali in acciaio
- fascia centrale in acciaio
- decoro della testata piatto
- decoro tra la plancia e il monitor
- decoro posto alla base del mobile.



Dimensioni: Altezza: 193 cm - Larghezza: 59 cm - Profondità: 49 cm

MINI (COSTRUTTORE SAN REMO GAMES S.R.L.)



Dimensioni: Altezza: 162 cm - Larghezza: 44,5 cm - Profondità: 47,5 cm

MG3 (COSTRUTTORE SISAL ENTERTAINMENT S.P.A.)



Dimensioni: Altezza: 145 cm - Larghezza: 45 cm - Profondità: 53 cm

MG5 (COSTRUTTORE SISAL ENTERTAINMENT S.P.A.)



Dimensioni: Altezza: 187 cm - Larghezza: 56 cm - Profondità: 51 cm

CHARLESTON (COSTRUTTORE T&T INTERNATIONAL S.R.L.)



Cornice alternativa

Può essere di colore grigio o cromato



Sportello alternativo

Può essere di colore nero o cromato



Scritta "Charleston" alternativa

Può essere di colore grigio o cromato



Tubo poggiapiedi alternativo

Può essere di colore grigio o cromato



Dimensioni: Altezza: 180 cm - Larghezza: 49 cm - Profondità: 45 cm

ELEKTRA (COSTRUTTORE T&T INTERNATIONAL S.R.L.)



Particolare alternativo tipo 1



Particolare alternativo tipo 2



Profili Elektra anche con cave luminose



Può essere inserito il **telecomando luci "controller"** utilizzabile esclusivamente per il controllo GRB dei led.



L'apparecchio può subire delle modifiche con la sostituzione di altre testate (vedi foto) e può variare anche il colore della verniciatura dell'apparecchio.

Le testate non includono parti elettriche.

La porta superiore può essere fornita con una serie di led laterali e nella parte vicina alla serigrafia (vedi foto).

Dimensioni: Altezza: 188 cm - Larghezza: 51 cm - Profondità: 46 cm

SKY SLOT (COSTRUTTORE HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.)



Topper



Testina senza luci



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.

Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



Il mobile può essere fornito in versione colorato di nero o cromato.

Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, costruttore, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di anni 18 e logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 187 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 55 cm

SKY SLOT TWIN (COSTRUTTORE HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.)



Topper



Sportello alternativo



Testina con luci



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.

Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



Il mobile può essere fornito in versione colorato di nero o cromato.

Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, costruttore, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di anni 18 e logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 194 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 49 cm

SKY PREMIUM (COSTRUTTORE HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.)



Topper



Testina senza luci



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.

Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



Il mobile può essere fornito in versione colorato di nero o cromato.

Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, costruttore, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di anni 18 e logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 185 cm - Larghezza: 48 cm - Profondità: 43 cm

SMART BOX (COSTRUTTORE HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.)



Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, costruttore, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di anni 18 e logo AAMS.

Dimensioni: Altezza: 67 cm - Larghezza: 47,5 cm - Profondità: 38,5 cm

APOLLO (COSTRUTTORE EMPORIO GAMES S.R.L.)



Disponibile anche nella variante:



Inoltre può montare:

- **diverse plance**, sulle quali il pulsante n. 8 è puramente un fattore estetico
- **elemento decorativo "banana"** illuminato a led colorati (dimensioni: h 13 cm x l 39 cm x p 4 cm) da applicare sopra al mobile da gioco.

Tali elementi non influiscono in alcun modo sul funzionamento della macchina.



Dimensioni: Altezza: 177 cm - Larghezza: 46 cm - Profondità: 42 cm

CIRCUS (COSTRUTTORE EMPORIO GAMES S.R.L.)



Può avere le seguenti varianti:

- il **frontale** può anche ospitare il singolo monitor sotto e la serigrafia di gioco sopra



- nel plexiglass della serigrafia sotto ci possono essere **una o due serrature elettroniche** in base al funzionamento del gioco



- la **pulsantiera** può essere in acciaio o in ferro verniciato dello stesso colore del mobile. Il pulsante n. 8 sulla plancia è puramente un fattore estetico
- può montare l'**elemento decorativo "orologio"** illuminato a led e neon (dimensioni: h 26 cm x l 48 cm x p 5 cm) da applicare sopra al mobile da gioco.



Dimensioni: Altezza: 210 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 50 cm

CIRCUS MAXI 19" (COSTRUTTORE EMPORIO GAMES S.R.L.)



Può montare **l'elemento decorativo "orologio"** illuminato a led e neon (dimensioni: h 26 cm x l 48 cm x p 5 cm) da applicare sopra al mobile da gioco.



Il pulsante n. 8 sulla plancia è puramente un fattore estetico.

Dimensioni: Altezza: 190 cm - Larghezza: 56 cm - Profondità: 59 cm

CIRCUS BAND (COSTRUTTORE EMPORIO GAMES S.R.L.)



Nel mobile Circus Band ci sono 9 pulsanti perché i due più grossi alle due estremità funzionano come pulsanti START ausiliari in aggiunta a quello piccolo.

Dimensioni: Altezza: 103 cm - Larghezza: 74,5 cm - Profondità: 52,5 cm

ZEUS (COSTRUTTORE EMPORIO GAMES S.R.L.)



Può montare:

- la **cupola** con forme e dimensioni, compreso il logo, diverse pur mantenendo la stessa componentistica
- lo **sportello** con loghi diversi
- una **plancia differente**. Il pulsante n. 8 sulla plancia è puramente un fattore estetico.



- **variante gancio sicurezza porta e sportello cassa**



- **totem** opzionale, le cui luci e loghi possono variare



Questi elementi non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio.

Dimensioni: Altezza: 192 cm - Larghezza: 46 cm - Profondità: 43 cm

ARTIS (COSTRUTTORE NOVOMATIC ITALIA S.P.A.)



Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio).

Ufotower opzionale



Il **logo della rialzina** può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta del cliente)



Le **serigrafie** possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta del cliente)

Il **pedistallo** può subire variazioni estetiche, sia nella forma della carpenteria, che nei loghi che possono essere personalizzati su richiesta del cliente



Lo **sportello** può subire variazioni estetiche



Dimensioni: Altezza: 183 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 43 cm

MODUS (COSTRUTTORE NOVOMATIC ITALIA S.P.A.)



Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio).

Rialzina alternativa senza altoparlanti



Il **logo della rialzina** può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta del cliente)



Il **display programmabile** può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta del cliente)



La **posizione delle serrature** può variare a seconda dell'utilizzo.

Le **serigrafie di plancia e rialzina** possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta del cliente).

La **plancia** può essere verniciata nera o cromata e la forma dei pulsanti può variare



Il **pedistallo** può subire variazioni estetiche, sia nella forma, che il colore del plexiglass, che nei loghi personalizzabili su richiesta del cliente



Dimensioni: Altezza: 207 cm - Larghezza: 54 cm - Profondità: 50 cm

VENUS (COSTRUTTORE NOVOMATIC ITALIA S.P.A.)



Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio).

Ufotower opzionale



Il **logo e il display sulla rialzina** possono subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta del cliente)



Il **logo del piedistallo** può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta del cliente)



La **posizione delle serrature** può variare a seconda dell'utilizzo.

Le **serigrafie di plancia e rialzina** possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta del cliente)

Dimensioni: Altezza: 178 cm - Larghezza: 46 cm - Profondità: 43 cm

OTIS (COSTRUTTORE NOVOMATIC ITALIA S.P.A.)



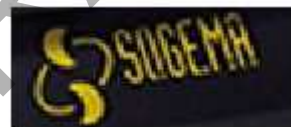
Elementi opzionali variabili

(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio).



Plancia 6 pulsanti

Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta del cliente)



La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo.

Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta del cliente).

Dimensioni: Altezza: 172 cm - Larghezza: 47 cm - Profondità: 42 cm

CASINÒ (COSTRUTTORE GIEFFE S.R.L.)



Cupolino luminoso (Opzionale)



Testatina cromata (Opzionale)



Testatina con luci cromata (Opzionale)



Testatina (Opzionale)



Porta cromata (Opzionale)



Porta verniciata (Opzionale)



Il cabinet può avere **luci e loghi personalizzati** di colore diverso.

Dimensioni: Altezza: 196 cm - Larghezza: 50 cm - Profondità: 52 cm

CHAMELEON (COSTRUTTORE GIEFFE S.R.L.)



Poggiapiedi (Opzionale)



Dimensioni: Altezza: 182 cm - Larghezza: 46 cm - Profondità: 41 cm

MATADOR (COSTRUTTORE GIEFFE S.R.L.)



Porta con lettore (Opzionale)



Dimensioni: Altezza: 194 cm - Larghezza: 54 cm - Profondità: 57 cm

Accessori addizionali

Per i mobili Queen e Queen II 13 esistono le versioni QBL, che sono disponibili con le stesse varianti dei mobili originali e hanno entrambi le seguenti dimensioni:

Altezza: 170,5 cm - Larghezza: 75 cm - Profondità: 46,5 cm

QUEEN QBL



QUEEN II 13 QBL



Il mobile Prestige può:

- avere luci e loghi personalizzati con Plancia Comandi e Testatina realizzati anche in materiale plastico di diverso colore: rosso, verde, arancio, nero, blue
- montare una barra cromata (con logo anche personalizzato) al fine di garantire una blindatura dello sportello del basamento
- avere una vaschetta raccolta monete come quella rappresentata in figura.



Profili laterali del mobile Prestige:

PROFILO SINISTRO: può avere un'asola esterna per lo sgancio della plancia comandi (protetta da serratura di sbloccaggio).

PROFILO DESTRO: può avere, al posto del pomello cromato di apertura (sportello): un'asola sostitutiva oppure un catenaccio che rafforza la blindatura oppure una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della plancia comandi.



Appendice C: Condizioni di garanzia della scheda di gioco

La garanzia relativa alla scheda di gioco copre difetti o guasti software e/o hardware sia presenti all'atto dell'acquisto che sviluppatasi in seguito, entro il periodo di tempo previsto dalla stessa, dovuti ad una errata costruzione o programmazione della scheda.

La garanzia NON COPRE guasti o difetti dovuti al non corretto montaggio od utilizzo della scheda stessa. In particolare la garanzia non copre i danni dovuti alla connessione errata della scheda sul pettine JAMMA, per inversione della polarità o mancato rispetto dello schema del cablaggio, o per alimentazione errata della stessa.

La garanzia ha la validità di un anno dalla data di vendita.

Al termine di tale periodo l'azienda costruttrice continua a fornire assistenza tecnica secondo il tariffario corrente.

Appendice D: Libretto di Manutenzione

Il libretto di manutenzione è costituito da questa pagina di intestazione seguita da un numero variabile di moduli di manutenzione, uno per ogni intervento effettuato. Tutti i moduli devono essere conservati insieme, sono numerati e non devono presentare buchi nella numerazione. Il libretto è obbligatorio per legge, nel numero di uno per ogni macchina, deve essere conservato insieme alla macchina installata nel locale, e la sua assenza costituisce una infrazione alle norme vigenti.

Le manutenzioni sia ordinarie che straordinarie sono riservate al personale autorizzato e vengono effettuate tramite inserimento di apposito codice segreto nella schermata di test specifica.

Segue l'apposito modulo del libretto di manutenzione.

Nel caso fosse necessario aggiungere pagine a quelle presenti è necessario proseguire la numerazione in modo che non siano presenti buchi o numeri doppi.

Il corretto utilizzo e la conservazione del libretto di manutenzione è responsabilità specifica del proprietario dell'apparecchio di gioco.

Messaggi di Sistema

Di seguito la lista dei messaggi di sistema che potrebbero essere visualizzati sullo schermo delle apparecchiature.

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FAFA

Apparecchio da attivare - Contattare il gestore di rete e procedere con l'attivazione

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FAFB

Apparecchio in fase di attivazione – Attendere la conclusione della procedura di attivazione

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FF31

Apparecchio in blocco tecnico – Contattare il produttore della scheda di gioco

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FF2A

Apparecchio in blocco amministrativo – Contattare il concessionario di rete

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FF2B

Apparecchio in blocco amministrativo – Contattare il concessionario di rete

APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE FF40

Apparecchio in blocco amministrativo – Contattare il concessionario di rete

SISTEMA BLOCCATO APERTURA COPERTURA SCHEDA

Apparecchio in blocco tecnico – Contattare il produttore della scheda di gioco

APERTURA COPERTURA CONNESSIONI

Apparecchio in blocco tecnico – Immettere la password per la manutenzione

Tabella dei codici intervento

Codice dell'intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti

MODULO DI MANUTENZIONE N. 1

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati _____	
☐ contatori rilevati _____	
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 2

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 3

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 4

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 5

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 6

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 7

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 8

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati _____	
☐ contatori rilevati _____	
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 9

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 10

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 11

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 12

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 13

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 14

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 15

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 16

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 17

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 18

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 19

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

MODULO DI MANUTENZIONE N. 20

Compilare i campi sottostanti oppure inserire le apposite etichette nei riquadri dedicati.

DATI GENERALI

Data: _____	Nome apparecchio: _____
IDSK: _____	Code ID: _____
ID Soggetto: _____	Codice intervento: _____
Numero di serie del dispositivo sostituito: _____	
Descrizione guasti: _____	

Descrizione riparazione: _____	

CONTATORI

IDSK: _____	
☐ contatori non rilevati	_____
☐ contatori rilevati	_____
CNTTOTIN _____	CNTTOOT _____
CNTIN _____	CNTOT _____
CNTCL _____	CNTNP _____
FIRMA del soggetto che ha effettuato l'intervento: _____	

Eventuali altre comunicazioni _____

Appendice E: Assistenza Tecnica



Servizio SMS

Inviare un messaggio al numero **3311029531** con il seguente contenuto:

digitare 661

inserire uno spazio

digitare il codice presente in TEST nella schermata Controcodice delle pagine Generale oppure Scheda (in corrispondenza del QR Code). Non cambiare pagina fino a quando non si riceverà un SMS con il codice di ritorno, altrimenti quest'ultimo non sarà valido.

Esempio SMS:

661 14526748

Si riceverà un SMS con un codice di ritorno da 4 a 10 caratteri numerici.

Digitare solo i primi 4 caratteri del codice ottenuto: se verrà visualizzato un OK l'operazione può considerarsi andata a buon fine.



Sito Web

Accedere al sito web www.technologygames.it

Contatti



Tel: 0131/225340



Fax: 0131/220021



E-mail: assistenza@technologygames.it